

Recensione a cura di Paolo Torresan

RISORSA: **Quick, Draw!**

SITO: quickdraw.withgoogle.com

Quick, Draw! è un gioco *online*, di libera fruizione, escogitato dal *team* di Google che si occupa di intelligenza artificiale. Il programma suggerisce un lemma da rappresentare con un disegno; il giocatore ha a disposizione 20 secondi, al termine dei quali lo stesso programma annuncia, con un messaggio audio, se è in grado di riconoscere o meno quanto disegnato.

Il gioco vale a reimpiegare il lessico, anche se non è escluso sia utilizzato come semplice *warmer*. Si penserebbe congeniale per i piccoli; in realtà entusiasmo pure i più grandi. È disponibile in varie lingue.